

| Részletes tantárgyprogram és követelményrendszer | | | | |
|---|---|--|----------------------|-----------------------|
| Óbudai Egyetem | | Mikroelektronikai és Technológia Intézet | | |
| Kandó Kálmán Villamosmérnöki Kar | | | | |
| Tantárgy neve és kódja: Multimédia szerzői rendszerek-II., KMEMS21MNA | | | | Kreditérték: 4 |
| Nappali tagozat, tavaszi félév | | | | |
| Szakok melyeken a tárgyat oktatják: Médiatechnológus-asszisztens szak | | | | |
| Tantárgyfelelős oktató: | Dr. Cséfalvay Miklós | Oktatók: | Dr. Cséfalvay Miklós | |
| Előtanulmányi feltételek (kóddal) | Multimédia szerzői rendszerek-I., KMEMS11MNA | | | |
| Heti óraszámok: | Előadás: 0 | Tantermi gyak.: 0 | Laborgyakorlat: 2 | Konzultáció: |
| Számonkérés módja (s,v,f): | Félévközi jegy | | | |
| A tananyag | | | | |
| <i>Oktatási cél:</i> . A hallgatók ismerjék meg a Toolbook Instructor authoring szofvereket. A tárgy oktatója kb. 10%-ban eltérhet a részletes tematikától. | | | | |
| Témakör: | | Hét | Óra | |
| A félévi követelmények ismertetés, a multimédia szerkesztés feladatkörei. Multimédia fejlesztési projekt tervezése | | 1. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Alapelvek, kezelőfelület | | 2. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Alkalmazások készítése, Catalog használata, objektumtulajdonságok beállítása | | 3. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Szövegek és grafikák használata, navigációs gombok, hipertextek használata | | 4. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Tesztek készítése, kiértékelő objektumok használata 1. Multiple choice, Fill in the blank, Yes/No típusú objektumok, kiértékelés. | | 5. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Tesztek készítése, kiértékelő objektumok használata 2. Drag and Drop típusú tesztobjektumok használata, Score page. | | 6. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Tesztek készítése, kiértékelő objektumok használata 3. Különleges tesztobjektumok, Score Quiz. | | 7. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Objektumok animálása, Action Editor használata 1. Eltűntetés megjelenítés animációk. | | 8. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Objektumok animálása, Action Editor használata 2. Animációkészítés Animáció Editorral, Cell based típusú animációk. | | 9. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Multimédia eszközök és erőforrások használata. | | 10. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Szoftverszimulációk, az Openscript alapjai | | 11. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Publikálás Internetre | | 12. | 2 | |
| Toolbook Instructor – Az Autopackager | | 13. | 2 | |
| Adobe Director bemutatása, Multimédia alkalmazás készítése Adobe Directorral, pótlások, félévi feladatbeadás. | | 14. | 2 | |
| Félévközi követelmények | | | | |
| Félévközi követelmények (feladat, zh. dolgozat, esszé, prezentáció, stb) | | | | |
| A tantervben előírt labor gyakorlatok látogatása kötelező. A félévközi aláírás megszerzéséhez a félévközi feladatok és félévi feladat beadása kötelező. | | | | |
| A pótlás módja: A vizsgaidőszak első 10 napján félévközi jegy pótló vizsgán. | | | | |
| Vizsga nincs | | | | |
| Irodalom: | | | | |

Kötelező: Az oktató által a media.bmf.hu oktatószerveren kiadott elektronikus tananyagok és prezentációk.

Ajánlott: Dr. Berke József : ToolBook II Instructor a gyakorlatban v1.0 – elektronikus oktatási segédlet VE Georgikon Mezőgazdaságtudományi Kar, Keszthely

Zahorecz Dávid: A Macromedia Director bemutatása

Egyéb segédletek: □A tanuláshoz az egyéni tanulást támogató és folyamatosan készülő oktatási anyagok is (elektronikus tananyagok) felhasználandók.